

## Conversation avec un arbre

### Fiche technique actualisée le 04/02/2019

Spectacle tout public, jauge 150 maxi – Paysages forestier, jardins  
Durée de la déambulation selon la longueur du parcours + 35 minutes - théâtre, musique et danse au sol et dans l'air -  
montage : 3 heures J-1 à J-3 selon le parcours (mini-résidence d'adaptation au lieu)  
démontage : 1h  
Le spectacle se joue en demi-circulaire, à adapter à l'endroit choisit.

#### à fournir par l'organisateur:

Une alimentation électrique 220V sur le lieu de représentation.  
Une sono adaptée au lieu de jeu : 2 enceintes + mixette + 2 micros à câble + 1 pied.  
Une échelle d'au moins 3.5mètres (c'est pour une deuxième petite accroche, la hauteur dépend de l'arbre).  
On a besoin de l'aide d'une personne pendant le spectacle pour une manipulation simple et d'accompagnateurs durant la ballade en fonction du nombre de personnes.

#### Besoins arboricoles

à fournir par l'organisateur : arbre.  
L'arbre choisi doit avoir une branche adéquate pour l'accroche de cordes, à savoir, au moins 5,5 mètres de hauteur et le point d'accroche éloigné d'au moins 2,5 mètres du tronc. Repérage possible sur photos.  
Le sol doit être le plus plat possible.

#### Son

à fournir par l'organisateur:  
Une alimentation électrique 220V sur le lieu de représentation  
Une sono adaptée au lieu de jeu : 2 enceintes + mixette + 2 micros à câble + 1 pied.  
Idéalement, les enceintes seront à même le sol.  
Nous amenons:  
Un système de sonorisation pour les racines (4x15 pouces, ampli), guitare, ordinateur + carte son.  
Si le lieu n'est pas équipé en son ou en électricité, merci de nous contacter pour réfléchir à une adaptation.

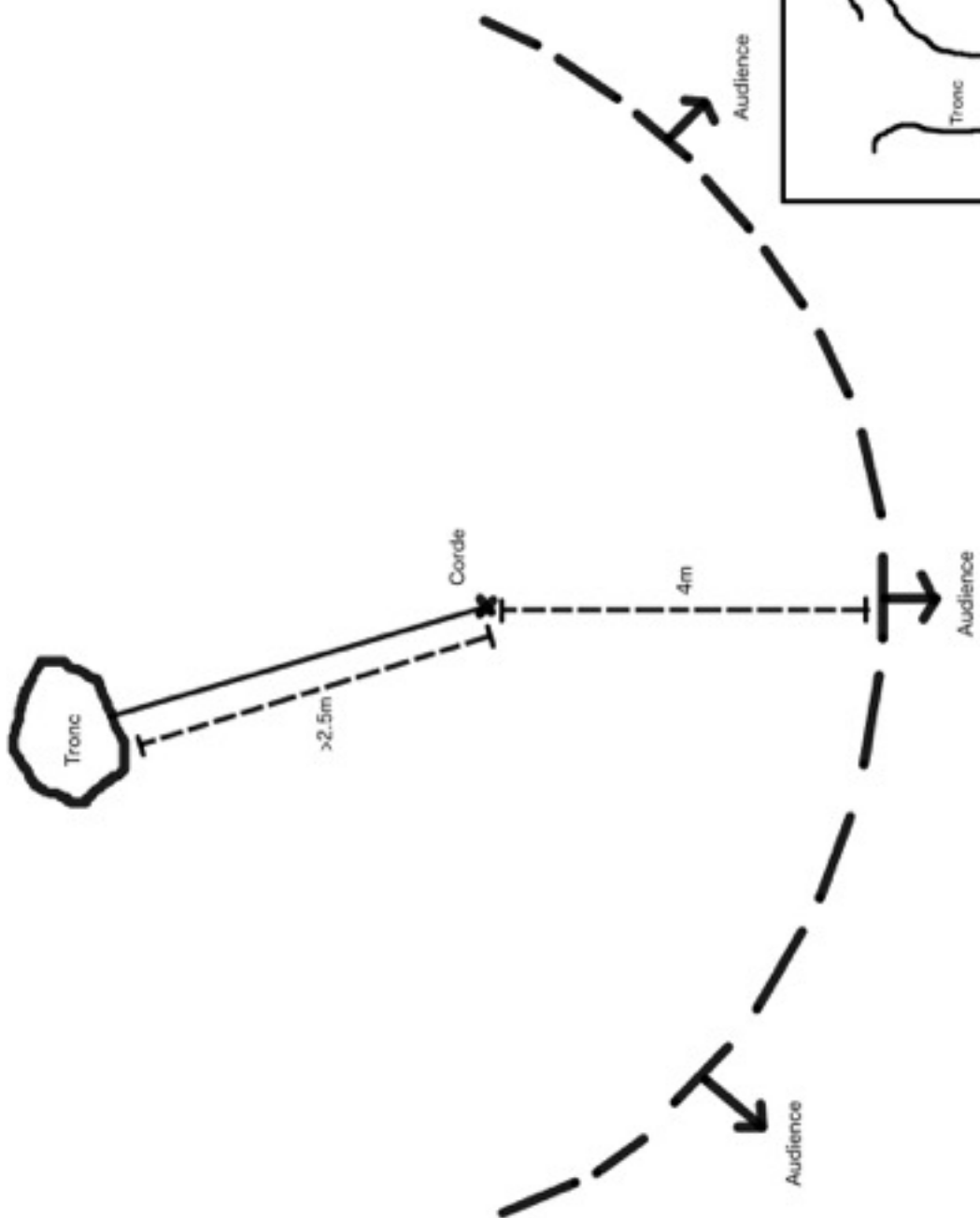
#### Lumières

À prévoir un plein feu pour éclairer le sol, l'arbre et l'aérien si jeu de nuit.

#### 2 à 3 artistes en tournée. Contacts -

Corine (arbre, accroches) - 06 82 53 39 27  
Ander (son, lumières) - 07 83 29 75 75  
Coralie (Diffusion) - 06 84 16 40 89

*Vue d'en haut*



la branche peut être moins horizontale que sur le plan, elle peut partir vers le haut)

*Vue d'en face*

